DERIVE per Windows	
File Varia Crea Semplifica Risolvi Calcola Dichiara Opzioni Finestra ?	
lgebra ???.MTH	
Inserisci espressione - ???.MTH	
α β γ δ Ε ζ η θ ι κ λ μ ν ξ ο π ρ σ τ υ φ Χ Ψ ω ê ° ≤ U ∨ ` ⊑ ± ≠	
$\begin{array}{c} A B \Gamma \Delta E Z H \Theta I K \wedge M N E O \Pi P \Sigma T \Upsilon \Phi X \Psi \Omega \mathbf{\hat{1}} \\ \omega \geq \square \wedge \neg \downarrow \mathbf{\hat{1}} \end{array}$	
EQUAZIONI PRAMETRICHE CON DERIVE - CARLO ELCE -	
OK Semplifica Annulla	

La discussione di una equazione parametrica risulta spesso per i ragazzi un argomento astratto: essi si sentono invitati ad esercitare solo le loro capacità logico-deduttive senza vederne la contestualizzazione in una situazione reale.

Tale argomento non solo può essere reso efficace inquadrandolo in un contesto reale ma può essere reso affascinante con le potenzialità grafiche offerte dal noto programma Derive, molto diffuso in ambiente scolastico.

Un gruppo di alunni, abbastanza agili nei processi logico-formali e nell'uso delle tecnologie informatiche, volendo preparare per i compagni più deboli, in una situazione di recupero sulle equazioni di secondo grado, una serie di esercizi tutti dello stesso tipo, tenta di prevederne i risultati.

A tale scopo rappresenta il problema formalmente nel seguente modo:

 $x^2 - 4 - k = 0$ 

Volendo affrontare il problema in modo grafico essi scrivono:

 $x^2 - 4 = k$ 

Successivamente pongono

 $y = x^{2} - 4$ e y = k

Ossia cercano di trovare graficamente le ascisse dei punti di intersezione tra la parabola di equazione  $y = x^2 - 4$  e il fascio di rette y = k

Decidono di utilizzare Derive e digitano

DERIVE per Windows - [Algebra ???.MTH] Sin Varia Graa Samelijaa Dickie Geleala Dickiera Occieni, Sinacka 2	
	1
Inserisci espressione - ???.MTH	
$ \alpha \beta \gamma \delta \in \zeta \eta \theta \iota \kappa \lambda \mu \lor \xi \circ \pi \rho \sigma \Upsilon \upsilon \phi X \Psi \omega \hat{e} \circ \leq U \lor  \subseteq \pm \neq $	
x^2-4	
OK Semplifica Annulla	
	]
	Å
1	_@

## Passano alla modalità grafica e fanno clic sul pulsante contenete la curva in due dimensioni



Appare così il seguente grafico

E	🛾 DERIVE per '	Windows - [Gra	afici-2D]					
E	🕂 File Varia	Imposta Tracc	ia! Opzioni F	inestra ?				
	1 🖉 🖉	*× 🗜	╇	\$	*← * →← :;	9		
					У	5	/	
						3	/	
						2		
						1		
	5 -	4 –	3 –	à -	1	1	3	
						-2		
						-3		

Ritornano alla modalità testo e digitano il comando Vector(k, k,-5,5,1), dove la prima k rappresenta la funzione parametrica, la seconda k rappresenta il parametro, -5, 5 rappresentano gli estremi dell'intervallo in cui deve variare il parametro, 1 rappresenta il passo con cui varia il parametro k.

DERIVE per Windows - [Algebra ???.MTH]	
File Varia Crea Semplifica Risolvi Calcola Dichiara Opzioni Finestra ?	
$\square \blacksquare \blacksquare$	
Inserisci espressione - ???.MTH	
$\begin{array}{c} \alpha & \beta & \gamma & \delta & \in \zeta & \eta & \theta & \iota & \kappa & \lambda & \mu & \vee & \xi & 0 & \pi & \rho & \sigma & \tau & \upsilon & \phi & X & \psi & \omega & \hat{e} & \circ & \leq U & \checkmark & ` & \subseteq \pm \neq \\ A & B & \Gamma & \Delta & E & Z & H & \Theta & I & K & \Lambda & M & N & \Xi & O & \Pi & P & \Sigma & T & T & \Phi & X & \Psi & \Omega & \hat{1} & \omega & \geq \Pi & \wedge \neg & \downarrow & J \end{array}$	
vector(k,k,-5,5,1)	
OK Semplifica Annulla	
Danno OK	d
DERIVE per Windows - [Algebra ???.MTH]	
File Varia Crea Semplifica Risolvi Calcola Dichiara Opzioni Finestra ?	
$\square \cong \blacksquare \implies \texttt{in} \texttt{an} \texttt{m} \texttt{m} \texttt{m} \texttt{m} \texttt{m} \texttt{m} \texttt{m} m$	
#1: VECTOR(k, k, -5, 5, 1)	
	(c

Successivamente cliccano sul pulsante contrassegnato dal simbolo =

DERIVE per Windows - [Algebra ???.MTH]	
File Varia Crea Semplifica Risolvi Calcola Dichiara Opzioni Finestra ?	
$\square \bowtie \blacksquare \circledast *** *** *** *** / \cdots :::: = \approx @ Su_B \lim \partial J \Sigma \Pi ^{-1} \times $	
#1: VECTOR(k, k, -5, 5, 1)	
#2: [-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5]	
	d

Passano infine alla modalità grafica:



Dall'analisi del grafico possono prevedere che se a k si assegna un valore minore di -4 la equazione non avrà soluzioni reali.

Se si assegna a k il valore -4 l'equazione avrà due soluzioni reali e coincidenti

Se si assegna a k un valore maggiore di -4 l'equazione avrà due soluzioni reali e distinte.

Se si vuole che le soluzioni cadano tra -2 e 2 bisogna assegnare a k un valore compreso tra -4 e 0. Se si vuole che le soluzioni siano esterne all'intervallo [-2,2] bisogna assegnare a k un valore maggiore di 0.

Per verificare che le previsioni fatte siano corrette fanno i seguenti passi. Danno a k il valore -5<4 e risolvono l'equazione

0

$$x^{2} - 4 - (-5) = 0$$
  
equivalente a  $x^{2} + 1 =$ 



Danno a K il valore -4 e risolvono l'equazione

$$x^2 - 4 - (-4) = 0$$

■ DERIVE per Windows - [Algebra ???.MTH] File Varia Crea Semplifica Risolvi Calcola Dichiara Opzioni Finestra ? Prove Pr

Danno a k il valore -2 compreso tra -4 e 0 e risolvono l'equazione  $x^2 - 4 - (-2) = 0$ 



Danno a k il valore 0 e risolvono l'equazione  $x^2 - 4 = 0$ 



Danno a k il valore 4>0 e risolvono l'equazione

$$x^2 - 4 - 4 = 0$$



Carlo Elce